

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH LỚP 10 (KNTT)

NĂM HỌC 2022-2023

Cả năm 35 tuần (70 tiết)

HKI 18 tuần (36 tiết)

HKII 17 tuần (34 tiết)

1. ĐỊNH HƯỚNG ICT

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC 6 tiết (4LT+2TH)				
1	Bài 1. Thông tin và xử lý thông tin	1-2	2LT	
2	Bài 2. Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	3-4	2LT	
3	Bài 7. Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng	5-6	2TH	
CHỦ ĐỀ 2. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET 6 tiết (4LT+2TH)				
4	Bài 8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại	7-8	2 LT	
5	Bài 9. An toàn trên không gian mạng	9-10	2 LT	
6	Bài 10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet	11-12	2 TH	
CHỦ ĐỀ 3. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ (4 LT)				
7 - 8	Bài 11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền	13-14-15-16	4 LT	
9	Kiểm tra giữa kì I	17	1	
CHỦ ĐỀ 4. ỨNG DỤNG TIN HỌC				

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
8 tiết (3LT+5TH)				
9-10	Bài 12. Phần mềm thiết kế đồ họa	18-19	1LT + 1TH	
10-11	Bài 13. Bổ sung các đối tượng đồ họa	20-21	1LT+1TH	
11-12	Bài 14. Làm việc với đối tượng đường và văn bản	22-23	1LT + 1TH	
12-13	Bài 15. Hoàn thiện hình ảnh đồ họa	24-25	2 TH	
CHỦ ĐỀ 5. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH				
38 tiết (16LT+22TH)				
13-14	Bài 16. Ngôn ngữ lập trình bậc cao và Python	26-27	1LT + 1TH	
14-15	Bài 17. Biến và lệnh gán	28-29	1LT + 1TH	
15-16	Bài 18. Các lệnh vào ra đơn giản	30-31	1LT + 1TH	
16-17	Bài 19. Câu lệnh rẽ nhánh if	32-33	1LT + 1TH	
17-18	Bài 20. Câu lệnh lặp For	34-35	1LT +1TH	
18	Kiểm tra cuối kì I	36	1	
19	Bài 21. Câu lệnh lặp While	37-38	1LT + 1TH	
20	Bài 22. Kiểu dữ liệu danh sách	39-40	1LT + 1TH	
21-22	Bài 23. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách	41-42-43	1LT + 2TH	
22-23	Bài 24. Xâu kí tự	44-45	1LT + 1TH	
23-24	Bài 25. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự	46-47-48	1LT + 2TH	
25	Bài 26. Hàm trong Python	49-50	1LT + 1TH	
26-27	Bài 27. Tham số của hàm	51-52-53	1LT + 2TH	
27	Kiểm tra giữa kì II	54		

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
28-29	Bài 28. Phạm vi của biến	55-56-57	1LT + 2TH	
29-30	Bài 29. Nhận biết lỗi chương trình	58-59	1LT + 1TH	
30-31	Bài 30. Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình	60-61	2LT	
31-32	Bài 31. Thực hành viết chương trình đơn giản	62-63	2TH	
32-33	Bài 32. Ôn tập lập trình Python	64-65	2TH	
CHỦ ĐỀ 6. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC 4 tiết LT				
33-34	Bài 33. Nghề thiết kế đồ họa máy tính	66-67	2LT	
34-35	Bài 34. Nghề phát triển phần mềm	68-69	2LT	
35	Kiểm tra cuối kì 2	70		
	Tổng	70 tiết		

2. ĐỊNH HƯỚNG CS

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
CHỦ ĐỀ 1. MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC 14 tiết (12LT+2TH)				
1	Bài 1. Thông tin và xử lí thông tin	1-2	2LT	
2	Bài 2. Vai trò của thiết bị thông minh và tin học đối với xã hội	3-4	2LT	
3	Bài 3. Một số kiểu dữ liệu và dữ liệu văn bản	5-6	2LT	
4	Bài 4. Hệ nhị phân và dữ liệu số nguyên	7-8	2LT	

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
5	Bài 5. Dữ liệu logic	8-10	2LT	
6	Bài 6. Dữ liệu âm thanh và hình ảnh	11-12	2LT	
7	Bài 7. Thực hành sử dụng thiết bị số thông dụng	13-14	2TH	
CHỦ ĐỀ 2. MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET 6 tiết (4LT+2TH)				
8	Bài 8. Mạng máy tính trong cuộc sống hiện đại	15-16	2 LT	
9	Bài 9. An toàn trên không gian mạng	17-18	2 LT	
10	Kiểm tra giữa kì I	19	1	
10-11	Bài 10. Thực hành khai thác tài nguyên trên Internet	20-21	2 TH	
CHỦ ĐỀ 3. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HOÁ TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ 4 LT				
11-12-13	Bài 11. Ứng xử trên môi trường số. Nghĩa vụ tôn trọng bản quyền	22-23-24-25	4 LT	
CHỦ ĐỀ 5. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH 38 tiết (16LT+22TH)				
13-14	Bài 16. Ngôn ngữ lập trình bậc cao và Python	26-27	1LT + 1TH	
14-15	Bài 17. Biến và lệnh gán	28-29	1LT + 1TH	
15-16	Bài 18. Các lệnh vào ra đơn giản	30-31	1LT + 1TH	
16-17	Bài 19. Câu lệnh rẽ nhánh if	32-33	1LT + 1TH	

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
17-18	Bài 20. Câu lệnh lặp For	34-35	1LT + 1TH	
18	Kiểm tra cuối kì I	36	1	
19	Bài 21. Câu lệnh lặp While	37-38	1LT + 1TH	
20	Bài 22. Kiểu dữ liệu danh sách	39-40	1LT + 1TH	
21-22	Bài 23. Một số lệnh làm việc với dữ liệu danh sách	41-42-43	1LT + 2TH	
22-23	Bài 24. Xâu kí tự	44-45	1LT + 1TH	
23-24	Bài 25. Một số lệnh làm việc với xâu kí tự	46-47-48	1LT + 2TH	
25	Bài 26. Hàm trong Python	49-50	1LT + 1TH	
26-27	Bài 27. Tham số của hàm	51-52-53	1LT + 2TH	
27	Kiểm tra giữa kì II	54	1	
28-29	Bài 28. Phạm vi của biến	55-56-57	1LT + 2TH	
29-30	Bài 29. Nhận biết lỗi chương trình	58-59	1LT + 1TH	
30-31	Bài 30. Kiểm thử và gỡ lỗi chương trình	60-61	2LT	
31-32	Bài 31. Thực hành viết chương trình đơn giản	62-63	2TH	
32-33	Bài 32. Ôn tập lập trình Python	64-65	2TH	
CHỦ ĐỀ 6. HƯỚNG NGHIỆP VỚI TIN HỌC 4 tiết (4 LT)				
33-34	Bài 33. Nghề thiết kế đồ họa máy tính	66-67	2LT	

Tuần	Bài học	Tiết PPCT	Số tiết	Yêu cầu cần đạt
34-35	Bài 34. Nghề phát triển phần mềm	68-69	2LT	
35	Kiểm tra cuối kì II	70	1	
	Tổng		70 tiết	

